LUMINESCENCE
MASCOTAS EN APUROS
Imagem Films
LIBRO DE ACTIVIDADES
imagemfilmeslatam.com
#MascotasEnApuros
/ImagemFilmsMX

ESTA ES LA HISTORIA DE GRACIE Y PEDRO...

Los Bannister son una familia muy particular y Gracie y Pedro forman parte de ella. Gracie es una perrita de raza pura muy inteligente, mientras que Pedro, quien fue adoptado, es el más carismático de los gatitos.

Aunque todos conviven bajo el mismo techo, Gracie y Pedro no son precisamente los mejores amigos, pero un accidente en el aeropuerto hará que unan sus fuerzas para poder volver con su amada familia.

*NOTA: Antes de empezar, pídele a un adulto que te ayude a imprimir este libro de actividades.

¿DÓNDE ESTÁN GRACIE Y PEDRO?

Con ayuda de un adulto, recorta las figuras de los personajes de 'Gracie y Pedro'. Tip: ¡Puedes enmicar tus recortes para que te duren mucho más tiempo!

Para jugar, coloca boca abajo tus recortes, revuélvelos y trata de encontrar cada par.

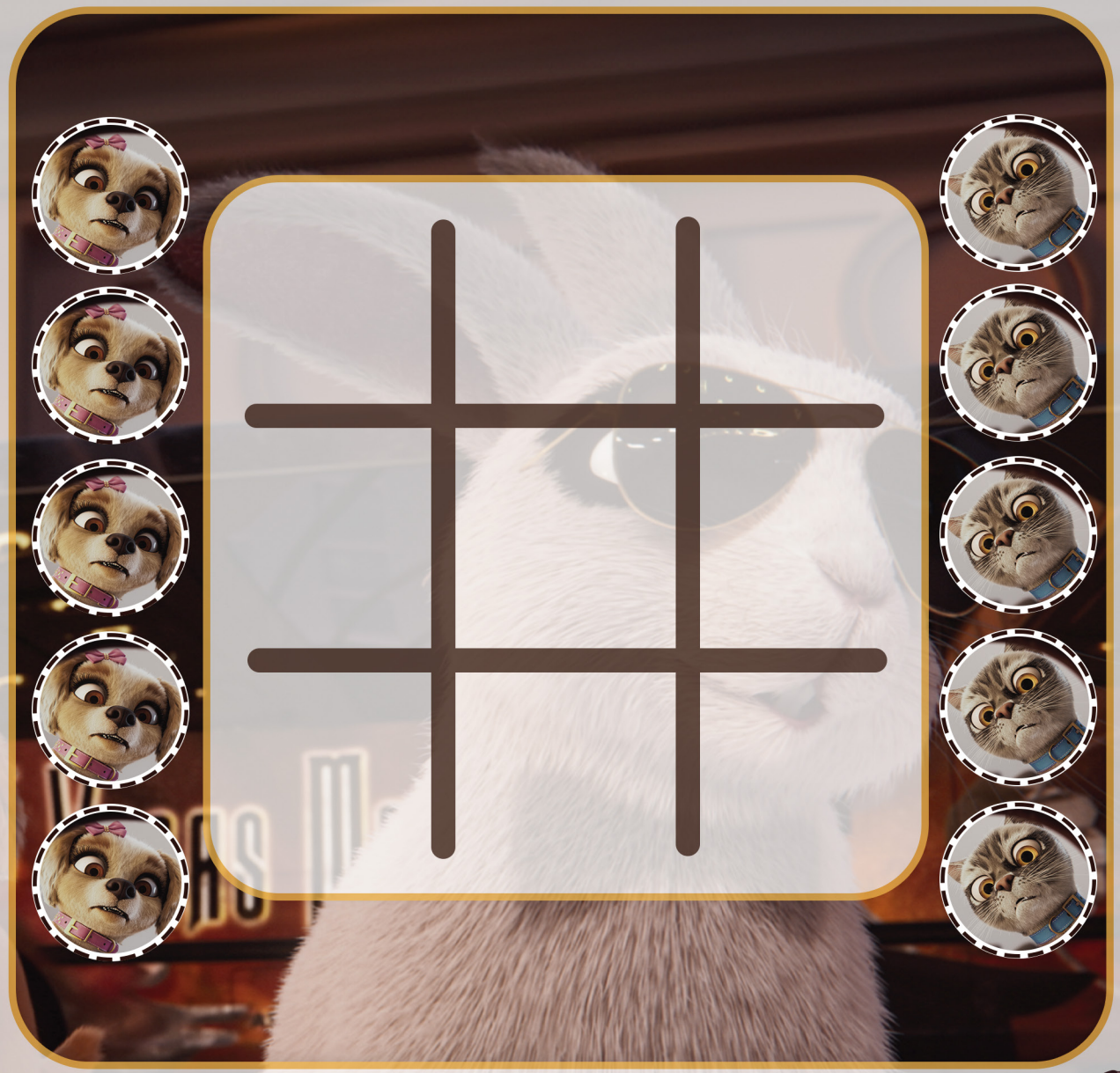
MASCOTAS EN APUROS

PERRITOS VS GATITOS

Sabemos que Gracie y Pedro no son los mejores amigos, pero si estuvieran en una batalla ¿quién ganaría? Descúbrelo con este gato.

Este juego es para dos personas y se juega por turnos.
Con ayuda de un adulto, recorta las figuras de los personajes de 'Gracie y Pedro'. Tip: ¡Puedes enmicar tus recortes para que te duren mucho más tiempo!

Cada uno marcará una casilla con el personaje que eligió. El primero en completar una línea ¡gana!



¡DALE COLOR A GRACIE!

¡Es momento de dejar volar tu creatividad!

Corre por tus colores o las herramientas que más te gusten para colorear y dale tu propio estilo a nuestra querida Gracie.

MASCOTAS EN APUROS

¡REÚNE A LA FAMILIA!

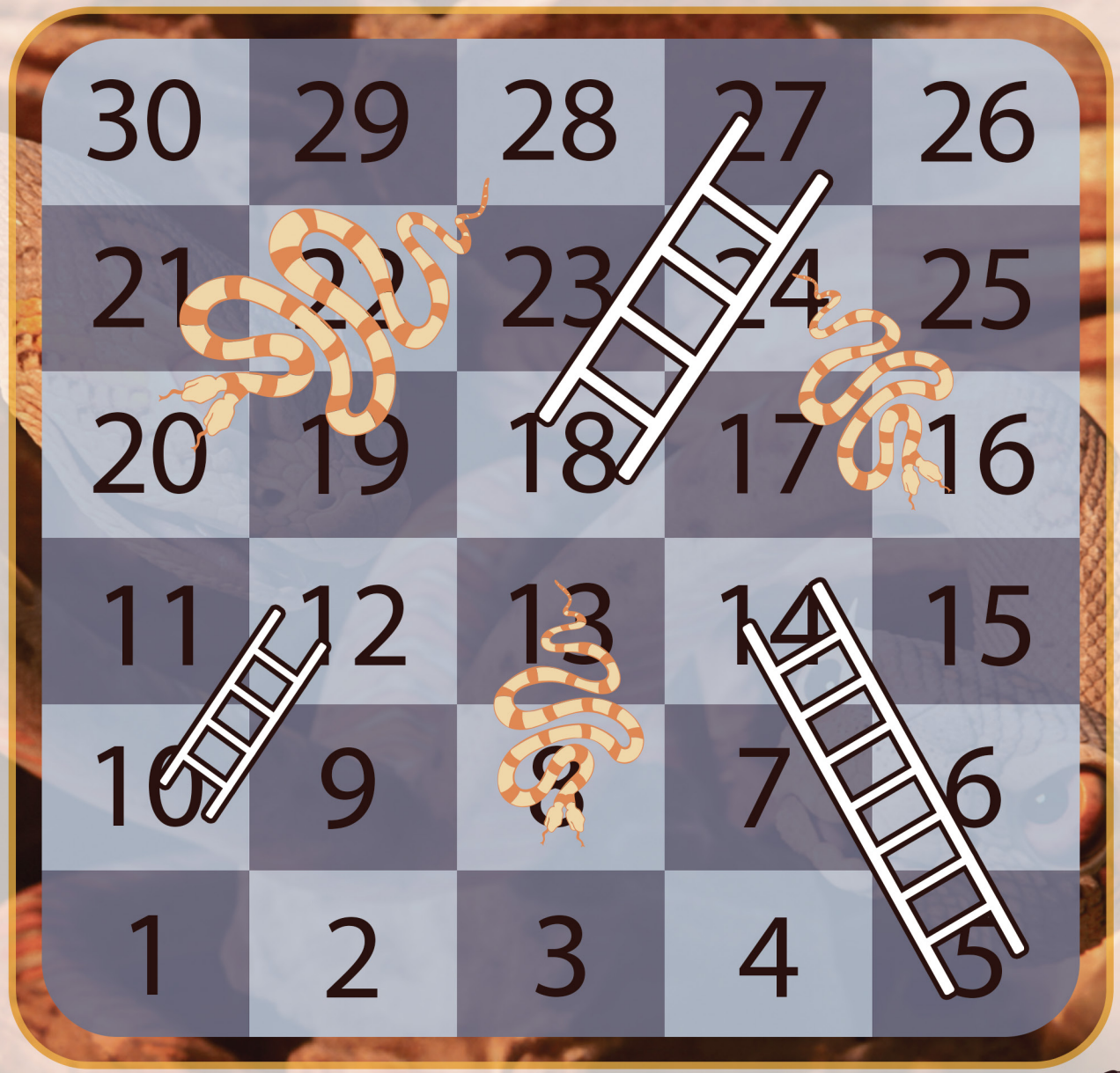
Ayuda a Gracie y Pedro a reunirse con su familia. Encuentra el camino correcto hacia ellos trazando una línea.

SERPIENTES, ESCALERAS, PERROS Y GATOS...

Para este juego necesitarás un dado. Una vez con él ¡empieza la aventura!

Instrucciones:

Tiren el dado por turnos: El jugador que saque el número más alto comienza.
Avanza tu ficha: Lanza el dado y avanza tu ficha la cantidad de casillas que indique el dado.
¡Cuidado con las serpientes! Si caes en una casilla con la cabeza de una serpiente, deberás retroceder hasta su cola.
¡Sube por las escaleras! Si caes en una casilla con la base de una escalera, ¡puedes subir y saltar casillas!
¡El primero en llegar al final, gana!



MASCOTAS EN APUROS